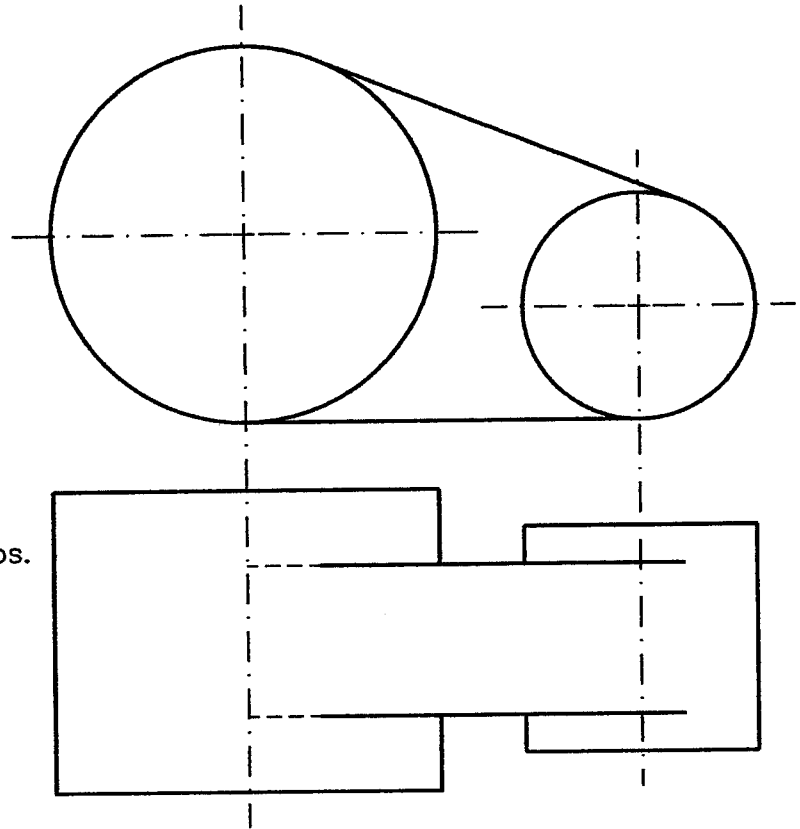


OPCIÓN II**PROBLEMA: PERSPECTIVA CABALLERA.**

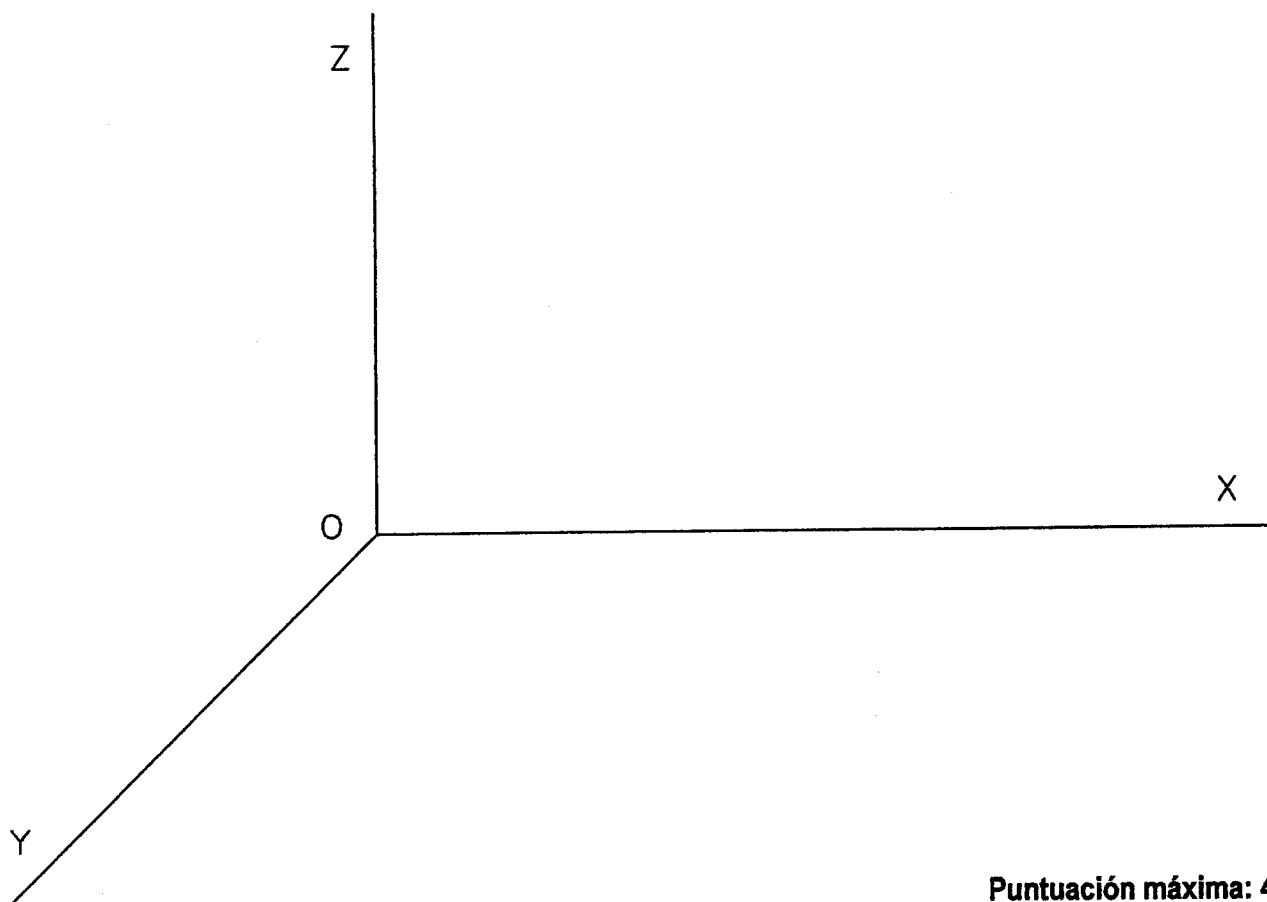
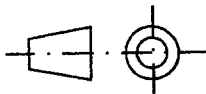
Dadas las vistas de una pieza, según el método del primer diedro de proyección, a escala 1:1, se pide:
Representar la perspectiva caballera de la pieza, teniendo en cuenta el coeficiente de reducción de $\frac{3}{4}$ sobre el eje Y.



Puntuación

Perspectiva de los círculos: 2 puntos.

Rectas tangentes: 2 puntos.



Puntuación máxima: 4 puntos.